



WORLD TAEKWONDO PAN AMERICA



**2nd WTPA
POOMSAE**

LIVE VIRTUAL TEST EVENT

AN ADAPTIVE
ERA FOR LIVE
VIRTUAL COMPETITION

STREAM ON  /MASTAEKWONDO

FOLLOW IN    YouTube

 MasTKD

SAT - SUN
July 25-26, 2020
11 A.M. (EDT)

PAQUETE INFORMATIVO

MasTKD

 **Wcompetition**

INTRODUCCIÓN

Este documento está diseñado para ser utilizado como una guía para todos los atletas que participen en este evento de prueba de Poomsae en línea. EN éste podrá encontrar información general sobre la competencia (calendario, categorías de participación, plataforma), así como los requisitos técnicos para su participación (hardware, software, internet, etc.).

La participación se llevará a cabo desde la ubicación del atleta (escuela de taekwondo, casa o escenario preferido), asegurando un entorno óptimo para su visualización digital.

Este torneo se llevará a cabo a través del programa Zoom y se transmitirá en vivo para los espectadores por Facebook y YouTube (el enlace se publicará en www.mastkd.com). Puede encontrar información sobre el registro, las reglas de competencia y el formato dentro de documento. Para preguntas generales de los entrenadores o atletas, puede contáctenos a través del siguiente enlace de chat de WhatsApp:

<https://chat.whatsapp.com/JsZQevWSW003ejMT0ns2H9>

TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	2
TABLA DE CONTENIDO.....	3
PROGRAMA DEL EVENTO.....	4-5
REGISTRO.....	6
REQUISITOS DEL DOBOK	7
MÉTODO DE COMPETICIÓN Y POOMSAE DESIGNADOS	8
PROCEDIMIENTOS DEL ENTRENADOR	9
REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y DE ESPACIO	10-13
DIA DE LA COMPETENCIA.....	14-16
INTRUCCIONES PAR EL PROGRAMA ZOOM.....	17-20
DEDUCCIONES EN EL POMMSAE.....	21

PROGRAMA DEL EVENTO

VIERNES, 24 DE JULIO DE 2020

HORA	EVENTO
<p>7:30 P.M. (EDT)</p>	<p>Congresillo técnico:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● El Comité Organizador y el Director de Arbitraje repasarán todas las reglas y procedimientos para este evento. ● Sesión de preguntas y respuestas para los entrenadores. ● Enlace de Zoom: <p>https://us02web.zoom.us/j/82212827622?pwd=NGtNOHpXeUZsTnA5c3hKVkEwaXBVQT09 ID de reunión: 822 1282 7622 Contraseña: 703017</p> <p>Móvil con un toque +13017158592,,82212827622#,,#,703017# Estados Unidos de América (Germantown) +13126266799,,82212827622#,,#,703017# Estados Unidos de América (Chicago) Marcar según su ubicación</p> <ul style="list-style-type: none"> +1 301 715 8592 Estados Unidos de América (Germantown) +1 312 626 6799 Estados Unidos de América (Chicago) +1 929 436 2866 Estados Unidos de América (Nueva York) +1 253 215 8782 Estados Unidos de América (Tacoma) +1 346 248 7799 Estados Unidos de América (Houston) +1 669 900 6833 Estados Unidos de América (San José) <p>ID de reunión: 822 1282 7622 Contraseña: 703017 Encuentre su número local: https://us02web.zoom.us/j/82212827622?pwd=NGtNOHpXeUZsTnA5c3hKVkEwaXBVQT09</p>

SÁBADO 25 DE JULIO DE 2020

HORA	EVENTO
11:00 A.M. (EDT)	<p>Comienzo de la competencia</p> <p>Orden de la competencia</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Cadetes (Área 1- Masculinos – Área 2 Fémimas) ● Menos 30 (Área 1- Masculinos – Área 2 Fémimas) <p>Importante: Los cadetes deberán entrar a la competencia a las 10:45 a.m. (EDT) Los participantes de menos 30 años deberán entrar a la competencia 30 minutos luego de finalizar los cadetes.</p>

DOMINGO 26 DE JULIO DE 2020

HORA	ENENTO
11:00 A.M. (EDT)	<p>Comienzo de la competencia</p> <p>Orden de la competencia</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Juveniles (Área 1- Masculinos – Área 2 Fémimas) ● Menos 40 (Área 1- Masculinos – Área 2 Fémimas) <p>Importante: Los juveniles deberán entrar a la competencia a las 10:45 a.m. (EDT) Los participantes de menos 40 años deberán entrar a la competencia 30 minutos luego de finalizar los juveniles.</p>

REGISTRO

ELEGBILIDAD

- Este torneo es solo para competidores pertenecientes a las MNA-WTPA.
- Cualquier competidor cinturón negro que cumpla 12 años o más o 40 años o menos durante el año 2020 puede competir en este torneo.
- Atletas recomendados por su MNA o invitados por WTPA para competir.

REGISTRO

Envíe la siguiente información por correo electrónico a Eey314@gmail.com:

- Nombre y apellidos
- Género del competidor (masculino o fémica)
- Categoría (Cadete, Juvenil, Menos 30, Menos 40)
- País
- Foto - enviar a: wcompetition2@gmail.com

COSTO

- La cuota de inscripción para este torneo es de \$ 0.

FECHA LÍMITE

- Todos los atletas deben registrarse antes del MIÉRCOLES 15 de julio de 2020 a las 12:00 p.m. (EDT) para poder competir en este evento.

REQUISITOS DEL DOBOK

SE SEGUIRÁN LAS DIRECTRICES DE LA WT PARA EL POOMSAE

División Cadete (edades 12-14): Parte superior blanca con cuello rojo y negro, pantalones azules para varones y pantalones rojos para féminas.

- Debe usar un cinturón de poom (rojo / negro) - Cinturón negro sólido no permitido



Divisiones Junior y Senior (edades 15-50): Parte superior blanca con pantalón azul oscuro para varones y pantalón azul claro para féminas.



División Máster (mayores de 51 años): Parte superior amarilla y pantalón azul oscuro para varones y féminas.



Cualquier cosa que no siga la directriz de la WT dará como resultado una deducción de 0.6 del puntaje final.

MÉTODO DE COMPETICIÓN Y POOMSAE DESIGNADOS

MÉTODO DE COMPETICIÓN:

- **Las edades de 12 a 14 años (cadetes) y de 15 a 17 años (jóvenes) usarán el formato de corte.**
 - Los atletas realizarán 1 poomsae para las rondas preliminares (20+) y las semifinales (9-19).
 - Los atletas realizarán 2 poomsae en la ronda final (1-8)
- **Las edades de menos 30 y menos 40 años utilizarán el formato de eliminación sencilla modificada.**
 - Los atletas realizarán 1 poomsae para cada ronda (ronda de 32, ronda de 16, etc.)
 - Los atletas que avancen a la ronda final realizarán 2 poomsae. Favor de tener en cuenta que Chung realizará dos poomsae consecutivos, seguido de Hong, quien realizará también sus dos poomsae consecutivos.

POOMSAE DESIGNADA Y ORDEN DE COMPETENCIA:

- Será anunciado el MIÉRCOLES, 22 DE JULIO DE 2020 en los siguientes sitios web:
 - www.mastkd.com
 - www.wcompetition.com

PREMIACIÓN:

- Los cuatro mejores atletas de cada división (1ro, 2do, 3ro, 3ro) recibirán un certificado. Este certificado se enviará por correo electrónico.

PROCEDIMIENTOS PARA EL ENTRENADOR

PROCEDIMEINTOS

- Los entrenadores deben agregarse al grupo de Whatsapp del evento para recibir la información y orientación durante el progreso de la competencia. Esto también le permitirá comunicarse con el comité del torneo con relación a cualquier pregunta o problema relacionado con su atleta. Por favor acceder al siguiente enlace:

<https://chat.whatsapp.com/JsZQevWSW003ejMT0ns2H9>

- Antes del comienzo de la competencia, los entrenadores o entrenadores asistentes serán responsables de agregar a sus atletas al grupo de WhatsApp destinado para este evento con el fin de recibir información y orientación durante la competencia.

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS Y DE ESPACIO

1. Requisitos técnicos para la participación:

A. **Hardware:**

- HD 1080px 30fps cámara, PC o laptop con procesador core i5, 1.8MHz o equivalente con micrófono.
- 3 - 5Mbps de carga en la conexión a internet.
- Si la transmisión se realiza a través de un teléfono inteligente, tableta o computadora portátil, debe asegurarse de que la cámara sea HD con 1080px 30fps.

B. **Es muy recomendable que se conecte directamente a un ‘router’ (enrutador) mediante un cable de ethernet.**

C. **Software:**

- Zoom, cualquier navegador web (i.e., Google Chrome, Internet Explorer, etc.) y WhatsApp.

D. **Escenario de ejecución para el poomsae:**

- **Verifique que el atleta tenga suficiente espacio para ejecutar el poomsae y que no se presenten obstáculos en el área de ejecución.**
 - Si el atleta da un paso adicional debido a que no tiene suficiente espacio, esto resultará en una deducción mayor de .3 por cada paso adicional.

- **Asegúrese de que nada interfiera con la vista de la cámara que no sea el competidor durante la ejecución del poomsae (por ejemplo, mascotas, otras personas, objetos, etc.).**
 - Resultará en una deducción de .6 en la precisión del poomsae si se le pide al atleta que reinicie la ejecución debido esto.

E. **Iluminación:**

- **Evitar la luz de fondo**
 - No deberá haber luz de fondo del atleta, solo desde arriba.
- **La iluminación será de un mínimo de 500 lux a un máximo de 1200 lux.**
 - Si los jueces no pueden ver el movimiento de la mano o los pies del competidor debido a lo anterior, esto dará como resultado una deducción mayor de .3 por cada movimiento de manos o pies.

F. **Transmisión:**

- **La cámara debe estar en posición horizontal.**
 - La posición vertical no está permitida.
- **La cámara debe colocarse DIRECTAMENTE FRENTE al atleta.**
 - La cámara no puede colocarse a un lado, arriba o detrás del atleta.
- La cámara debe permanecer en la misma posición mientras dure la ejecución del poomsae (no se permite acercarse o alejarse ni mover de izquierda a derecha). Esto resultará en el reinicio del poomsae y una deducción de 0.6 en la precisión.
- **La cámara debe colocarse a una altura entre 1.5 a 1.8 metros del suelo.**

- **Verifique que su cámara no esté configurada para transmitir en imagen de espejo.**
- **Asegúrese de que todos los demás dispositivos de transmisión que posea estén apagados durante la ejecución del poomsae.**
 - Esto mejorará la calidad de su transmisión de video y reducirá las molestias y distracciones.
- **La ejecución del poomsae debe iniciarse lo suficientemente lejos de la cámara como para que el atleta no salga del rango de captura de la cámara; sin embargo, no deberá estar muy lejos del atleta dado que los detalles del rendimiento pueden perderse.**
 - Cada movimiento de manos o pies que los jueces no puedan ver resultará en una deducción mayor de .3.

Esta responsabilidad recae exclusivamente en el atleta.

- **El competidor debe apagar su micrófono y cámara al finalizar la ejecución del Poomsae.**

G. Fondos virtuales y accesorios:

- **No se permiten los fondos virtuales**
- **No se permiten accesorios o símbolos religiosos o políticos.**
- **Solo se permiten mostrar las banderas del COI. (Comité Olímpico Nacional)**

H. Apoyo al atleta:

- **Debe haber una persona de apoyo para ayudar al atleta con el proceso de transmisión en vivo.**

- Por ejemplo: encender y apagar el micrófono, ajustar la cámara, etc. Esta persona puede ser un asistente o el entrenador.
- **Favor de verificar en WCompetition.com o en MasTKD.com la información del programa de participación, la información de la división, el orden de la participación y la selección de poomsae para la división.**
- **Se recomienda que el atleta verifique su equipo y sistema antes de la competencia para asegurarse de que los requisitos técnicos y el hardware funcionen correctamente.**
 - Por favor, consulte la última página de este documento para obtener las instrucciones del programa Zoom.

DIA DE LA COMPETENCIA

1. Procedimientos para el día de la competencia:

A. Inicio de la sesión:

- **15 minutos antes de la competencia, los atletas deben estar listos para su desempeño en Zoom y en su respectiva división.**
- Si el atleta no está en la sala de espera de Zoom 5 minutos antes del comienzo de la división (la hora de inicio de la división no es la misma hora de inicio de su poomsae), éste será descalificado automáticamente.
- **Para poder ingresar al área de competencia, cada atleta debe tener su cuenta de zoom identificada con su NOMBRE (nombre y apellido) y el país del COI para ser admitido.**
 - Muchos atletas usan equipos electrónicos de sus entrenadores, etc., por lo que deben cambiar el nombre de su cuenta antes de ingresar a la competencia o no serán admitidos en el área de competencia.

B. **Información adicional a tener en cuenta durante la ejecución del poomsae:**

- Una vez que haya iniciado la sesión de Zoom con éxito, el atleta será trasladado a la sala de espera de Zoom. El coordinador de la competencia anunciará el orden de ejecución de cada participante antes de comenzar la división con el propósito de que el atleta pueda monitorear el orden de su competencia.
- Debes estar en tu posición de inicio tan pronto como sea tu intervalo de tiempo asignado para la transmisión en vivo.
- Después de realizar las poomsae, el atleta debe permanecer en esta posición hasta recibir la puntuación final. Este proceso será apoyado por el coordinador de la pista (competencia).

C. **Es responsabilidad del entrenador y del atleta verificar la puntuación y clasificación dentro de su división para comprobar si cualifica a las rondas Semifinal y Final.**

- Para esto, debe acceder a Wcompetition.com y MasTKD.com, donde se puede ver el seguimiento del evento en tiempo real.

D. **Durante la transmisión en vivo de la competencia, ni el atleta, ni el entrenador u otra persona deberán hacer preguntas, encender el micrófono o algo similar. El grupo de Whatsapp se utilizará para esa función.**

- E. Es importante recordar que durante la competencia (no antes), tanto el micrófono como la cámara deben estar activados (para el kihap o el pisotón).
- Si el atleta no puede activar el micrófono inmediatamente antes del Poomsae y los jueces no pueden escuchar el Kihap o el pisotón, esto dará como resultado las deducciones correspondientes de acuerdo con el reglamento de la WT.
- F. En caso de problemas con la conectividad del Internet, le será permitido al atleta competir al final de su división; el atleta debe regresar antes de finalizar la ronda (sistema de corte).
- Si un atleta experimenta problemas de conexión durante una ronda de eliminación sencilla, se le darán 5 minutos para que pueda recuperar su conexión. Si no puede regresar a la sala de Zoom en 5 minutos, entonces el atleta será descalificado y el otro atleta avanzará a la siguiente ronda.

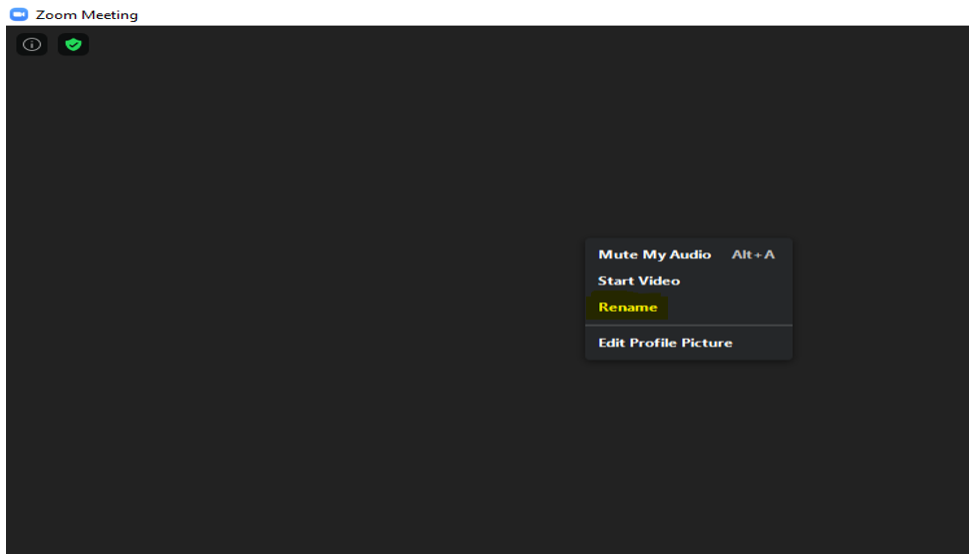
ZOOM INSTRUCTIONS

- Una vez que haya iniciado sesión en su Zoom Room, asegúrese de cambiar el nombre que aparece en la pantalla a su nombre completo y país que representa (eg. John Smith - USA).

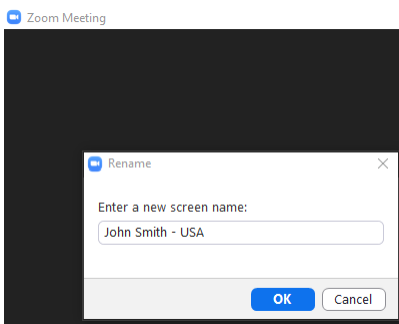
Puede encontrar las instrucciones sobre cómo cambiar su nombre aquí:

<https://support.zoom.us/hc/en-us/articles/201363203-Customizing-your-Profile>

Haga clic derecho en cualquier lugar de la ventana de Zoom Meeting y seleccione "renombrar":

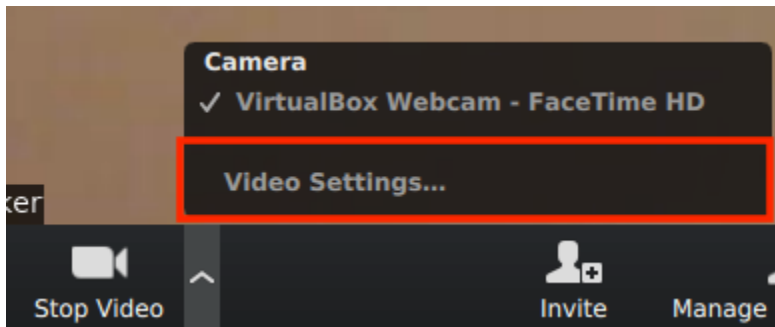


luego escriba su nombre completo en el cuadro "Ingrese un nuevo nombre de pantalla”.

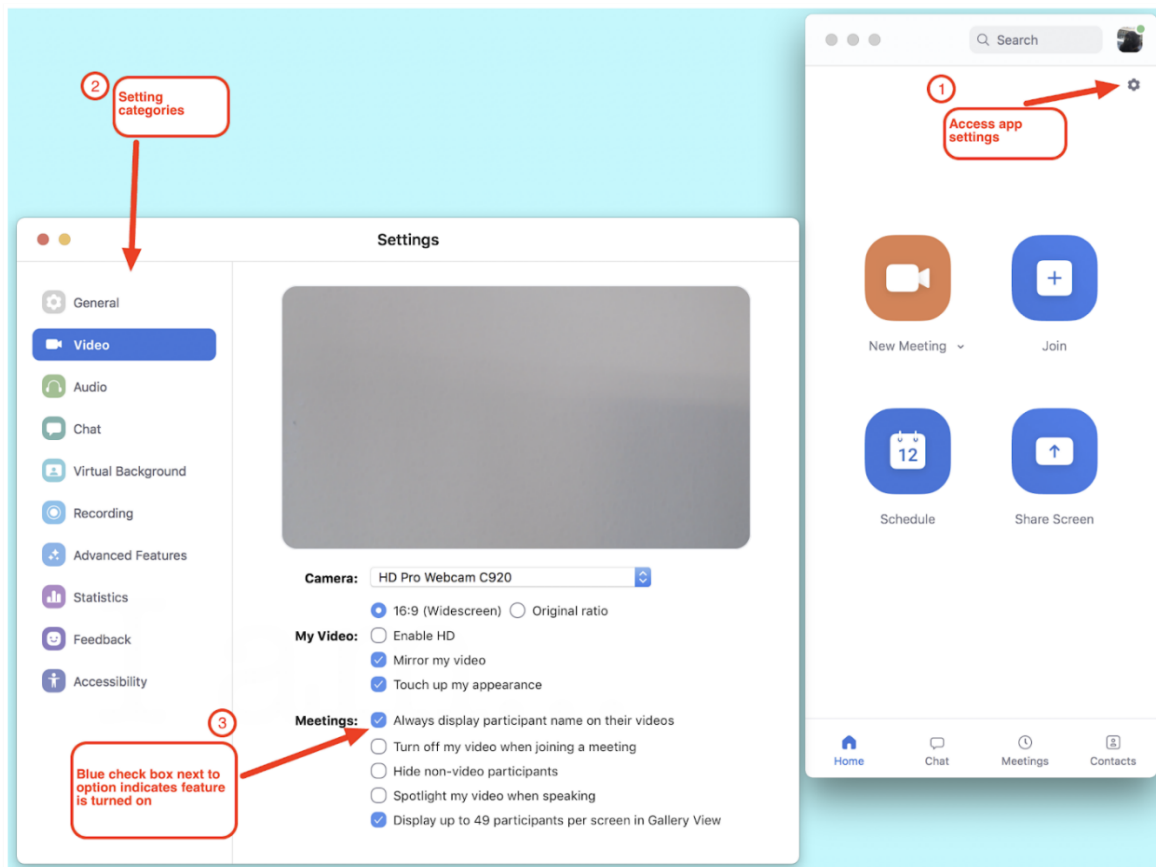


Enlace con instrucciones para la configuración de video: <https://support.zoom.us/hc/en-us/sections/200521865-Video>

El acceso directo a la configuración de video se puede encontrar haciendo clic en la flecha que está al lado del ícono de video.



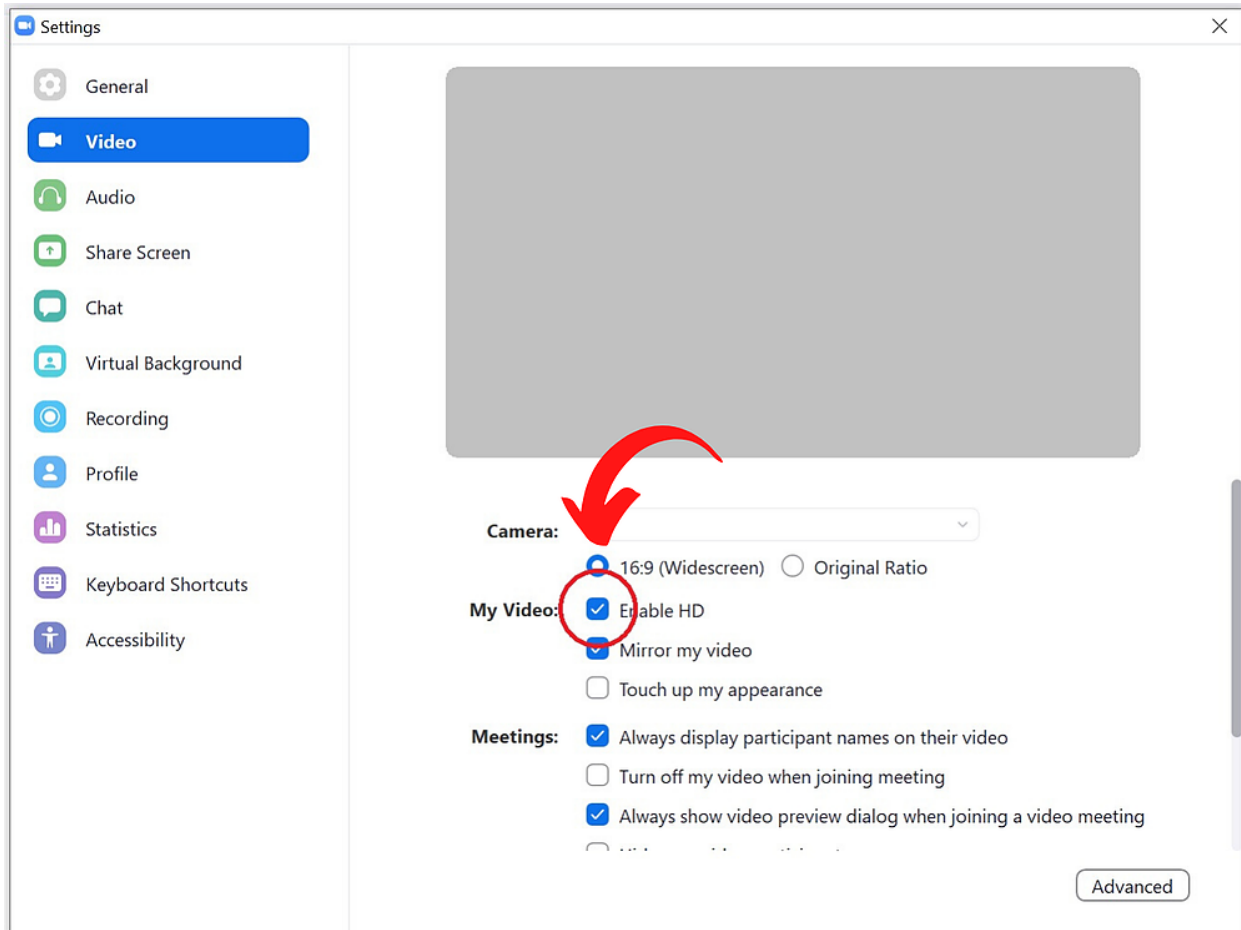
O abra la configuración de video antes de la reunión.

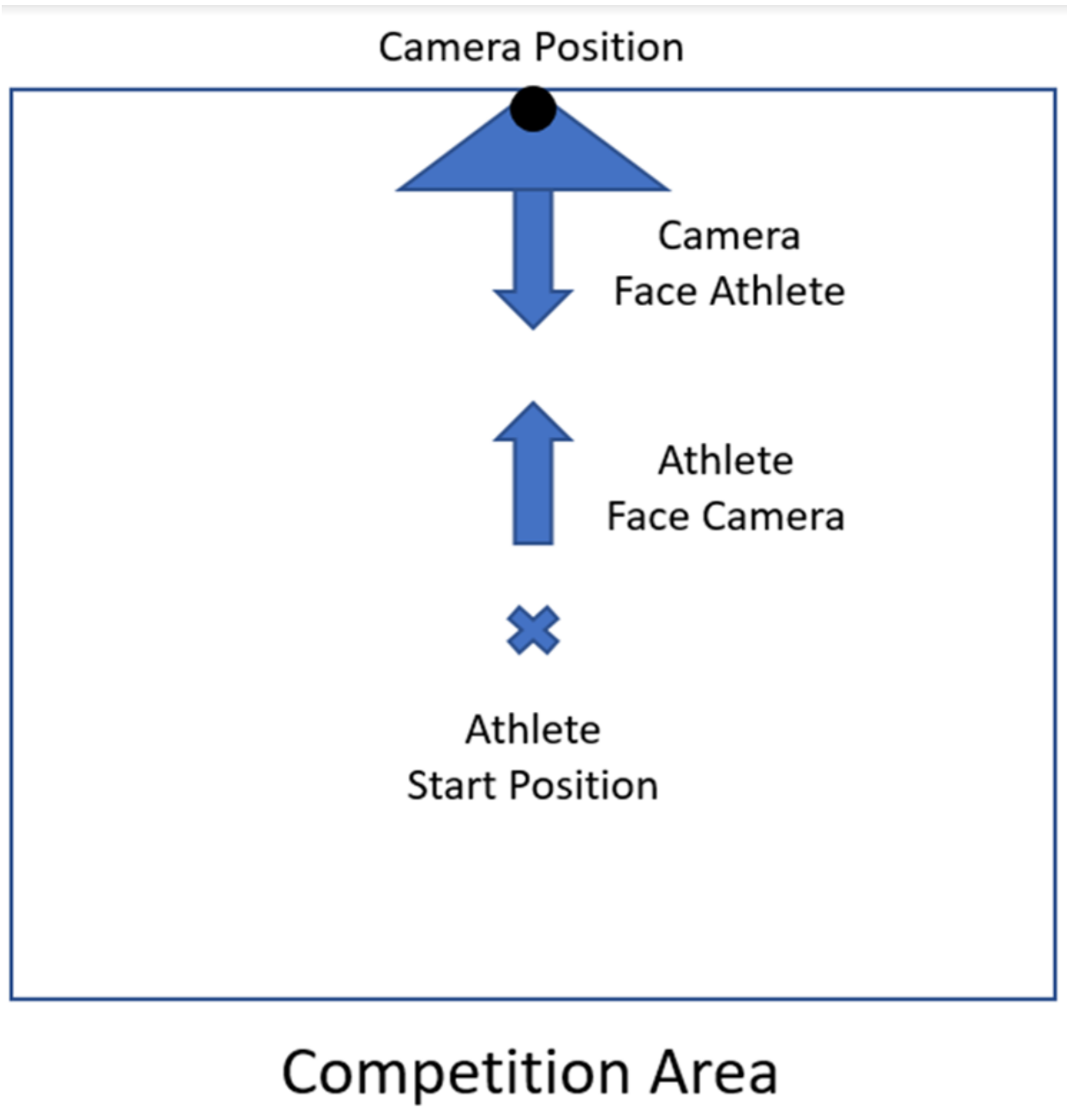


Se recomienda un aspecto de 16: 9 (pantalla ancha), habilitar el HD y retocar mi apariencia para una mejor calidad de video. Asegúrate de que la opción de video esté apagada.

Seis maneras de mejorar instantáneamente la calidad de video en zoom:

<https://www.chipcreative.co.uk/post/improve-video-quality-on-zoom>





DEDUCCIONES EN EL POMMSAE

Recibirá una deducción importante de 0.3 en la precisión si:

- Si el atleta no tiene el espacio adecuado para realizar el poomsae y da un paso adicional para moverse alrededor de cualquier objeto en la habitación.
- Por cada movimiento de manos o pies que los jueces no puedan ver debido a que se sale del rango de captura.
- Cada movimiento de manos o pies que los jueces no puedan ver debido a una iluminación deficiente (es decir, retroiluminación, iluminación demasiado brillante / tenue, etc.).
- Cada pisotón o kihap que los jueces no pueden escuchar debido a que el competidor no enciende su micrófono antes de su ejecución.

Se otorgará una deducción de 0.3 del puntaje final por lo siguiente:

- Sobrepasa el tiempo reglamentario

Recibirá una deducción de 0.6 en la precisión si hay que reiniciar el Poomsae debido a cualquiera de las siguientes situaciones:

- Realizar un poomsae incorrecto
- Por un objeto, persona o mascota que entra al área de competencia mientras se ejecuta el Poomsae.
- Alguien que mueve la cámara durante la ejecución del poomsae para capturar al atleta (izquierda / derecha o acercar / alejar).

Recibirá una deducción de 0.6 del puntaje final por lo siguiente:

- Usar dobok incorrecto
- Usar cinturón incorrecto

No habrá deducción por reiniciar debido a que se desconecte de la Internet y unirse nuevamente a la competencia. Sin embargo, si el atleta se desconecta por segunda vez, esto dará como resultado una descualificación (DQ).